第1章:序論

1.1 制御とは

キーワード: 制御(コントロール), システム

1.2 制御系の標準的構成と制御目的

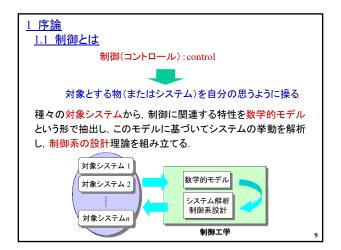
キーワード: フィードフォワード, フィードバック

1.3 フィードバック制御の利点と課題

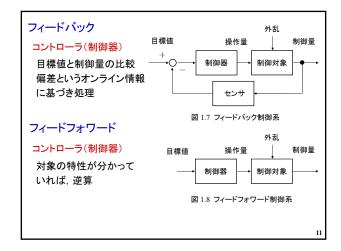
キーワード: フィードバック制御の利点

学習目標:「制御」の重要性を理解する。また、フィード

バック制御の利点を理解する。



1 序論 1.2 制御の構成と制御目的 システムの表し方 - ブロック線図 [例] 外乱 外気温 (外乱) など 出力 入力 室温機 制御対象 温度 からの熱 部屋 (制御量) (操作量) 図 1.6 制御対象のブロック 線図表現



1 序論

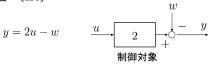
[例]水中ビークル

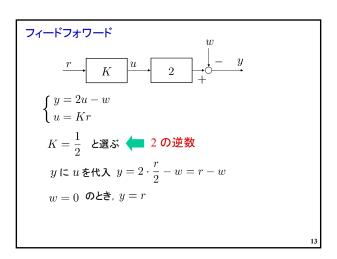
・モータに加える電流 u [A] に 比例した速度 y [m/s]

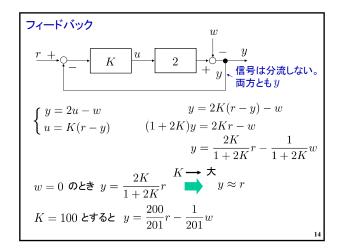
(電流 1 [A] に対して,速度 2 [m/s] が出るとする)

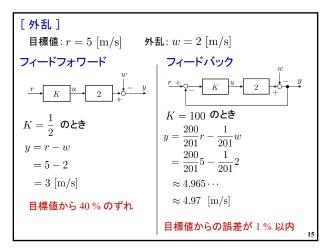
・進行方向と反対向きにw [m/s]の速度の水流

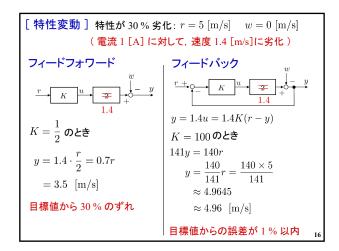
•目標速度 r [m/s]











フィードバック制御の利点
・制御対象の安定化
・目標値追従
・外乱の影響の抑制
・特性変動による影響の抑制

第1章:序論

1.1 制御とは

キーワード: 制御(コントロール), システム

1.2 制御系の標準的構成と制御目的

キーワード: フィードフォワード, フィードバック

1.3 フィードバック制御の利点と課題

キーワード: フィードバック制御の利点

学習目標:「制御」の重要性を理解する。また、フィード バック制御の利点を理解する。

18